

Informatika a programování

dvouhodinový volitelný předmět pro 2. ročníky
vyučující: Milan Taláček, Pavel Suk

Pro koho je předmět určený

- pro všechny, kteří chtějí ovládnout počítač
- pro všechny, kteří nechtějí být ovládáni počítači
- pro všechny, kteří chtějí studovat přírodovědné obory na VŠ
- pro všechny, kteří chtějí studovat informatiku na VŠ
- pro všechny, kteří chtějí maturovat z programování
- pro všechny, kdo se kamarádí s matematikou

Co se lze dozvědět

- jak fungují počítačové sítě
- jak publikovat na internetu
- jak zpracovávat objemná data
- jak funguje hardware
- co to je programovat

Co je náplní předmětu

- počítačové sítě s protokoly TCP/IP
- (X)HTML a CSS
- databáze, pokročilé funkce tabulkových kalkulačků
- přehled hardwaru a jeho vlastností
- charakteristika a vlastnosti operačních systémů
- strukturované a modulární programování
- základy objektového programování a programování řízeného událostmi

Jaké předpoklady by měl zájemce o předmět mít

- dobře znát to, co se probíralo v povinném předmětu Informatika
- přístup k počítači, na kterém lze provozovat interpret jazyka Python 3, grafický webový prohlížeč a kancelářské aplikace (MS Excel)