

INFORMATIKA A PROGRAMOVÁNÍ

DVOULETÝ/TRÍLETÝ VOLITELNÝ PŘEDMĚT PRO STUDENTY DRUHÝCH ROČNÍKŮ A ŠEST

PRO KOHO JE PŘEDMĚT URČENÝ

- pro všechny, kteří chtějí ovládnout počítač
- pro všechny, kteří nechtějí být ovládáni počítači
- pro všechny, kteří chtějí studovat přírodovědné obory na VŠ
- pro všechny, kteří chtějí studovat informatiku na VŠ
- pro všechny, kteří chtějí maturovat z informatiky
- pro všechny, kdo se kamarádí s matematikou

CO SE LZE DOZVĚDĚT

- jak fungují počítačové sítě
- jak publikovat na internetu
- jak zpracovávat objemná data
- jak funguje hardware
- co to je programovat

CO JE NÁPLNÍ PŘEDMĚTU

- počítačové sítě s protokoly TCP/IP
- (X)HTML a CSS
- databáze, pokročilé funkce tabulkových kalkulátorů
- přehled hardwaru a jeho vlastností
- charakteristika a vlastnosti operačních systémů
- elementární základy objektového programování a programování řízeného událostmi (v integrovaném prostředí Delphi)

JAKÉ PŘEDPOKLADY BY MĚL ZÁJEMCE O PŘEDMĚT MÍT

- dobře znát to, co se probíralo v povinném předmětu Informatika
- přístup k počítači, na kterém lze provozovat Borland Delphi 6.0 (cca CPU@500 MHz, 128 MB RAM, 250 MB místa na pevném disku), grafický webový prohlížeč a kancelářské aplikace (MS Excel/00 Calc)

Milan Taláček

vyučující předmětu