

## Projektové dny 2019/2020

Ročník : 1. a 2. ročník (ne víceleté)

<b>Název projektu</b>	<b>Od povelu k robotice</b>	Požadavky na učebnu
<b>Vedoucí projektu</b>	Mgr. Anna Dravecká	x
<b>Druhý učitel</b>		x
<b>Anotace 1. den</b>	<b>Povely, pokyny, řazení příkazů. Algoritmizace</b> Hra na roboty a programátory. Sportovní oblečení.	Venkovní hřiště
<b>Anotace 2. den</b>	<b>Seznámení a práce s Ozoboty</b> Práce s papírem a fixem, papírové úlohy, logické uvažování, řešení jednoduchých úkolů.	Jakákoliv třída např. B2B – výborné světlo
<b>Anotace 3. den</b>	<b>Práce s Ozoboty, blokové programování</b> Na vlastním tabletu, počítači probíráme základy blokového programování, programuje Ozoboty, synchronní tanec.	Jakákoliv třída např. B2B – výborné světlo
<b>Předpokládaná počet studentů</b>	30	x
<b>Předpokládaná cena</b>	0,00 Kč	x
<b>Poznámky</b>	Kancelářské potřeby – velké archy papíru, tlusté fixy (černá, červená, modrá, zelená), vlastní počítač, tablet – každý student	